

## UX/UI DESIGNER JUNIOR

Titulaire d'un Titre professionnel de Concepteur Designer UI, je suis dotée d'un profil polyvalent alliant créativité et rigueur. Mon expérience en webdesign, développement et marketing digital m'a permis de développer une vision globale du processus de création d'un produit numérique. Je suis à l'aise avec les outils comme la suite Adobe, Figma ainsi qu'avec les langages de programmation front-end. Motivée par de nouveaux défis, je suis à la recherche d'une opportunité au sein d'une équipe dynamique pour mettre en pratique mes compétences et contribuer à des projets innovants.

## EXPÉRIENCES

Juin 2023 -  
Sept. 2023

- Webdesigner (stagiaire)**  
ESKALE, Marseille
  - Refonte et création de 2 sites web
  - Intégration de contenus sur 3 sites web
  - Préparation des posts pour Instagram
  - Conception de logo

Oct. 2019 -  
Fév. 2020

- Agente administrative**  
APAVE, VECTORYS, Châteauneuf-les-Martigues, Marignane
  - Saisie de la facturation sur EXCEL

Nov. 2018 -  
Déc. 2018

- Assistante RH (stagiaire)**  
ETF, Vitrolles
  - Mise en place d'une base de données des salariés

Jan. 2017 -  
Jan. 2018

- Assistante administrative**  
Lycée Maurice Genevoix, Marignane
  - Accueil physique et téléphonique
  - Gestion des stages

## FORMATIONS

Déc. 2022 -  
Déc. 2023

- Titre professionnel Concepteur designer UI (Niveau 6)**  
GRETA, Marseille
  - Création d'un site web fictif MEDE

Nov. 2021 -  
Jan. 2022

- Formation développeur full-stack**  
Le Wagon, Marseille
  - Conception de 2 applications mobiles fictives:
    - Globpaacker
    - Journey-Customization

## LOISIRS



## CONTACT

06 77 04 28 88

ilhem.boussak@gmail.com

Marignane

Permis B

**Ilhembsk**



## COMPÉTENCES

### Hard Skills

Gestion de projet

Responsive design

Wireframing, maquettage et prototypage

Personas et recherche d'utilisateurs

Design d'interfaces utilisateurs

Création de site web

Anglais: B1

### Soft Skills

Créativité

Adaptabilité

Autonomie

Esprit d'équipe

Curiosité

Rigueur

## OUTILS

